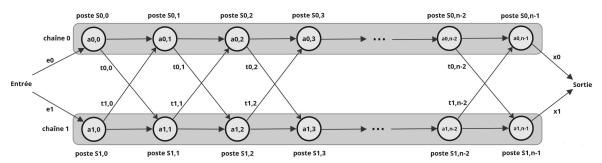
Exercice 1

Un constructeur automobile possède un atelier avec deux chaînes de montage comportant chacune n postes. Chaque véhicule doit passer par les n postes dans l'ordre. Le constructeur cherche à déterminer quels sont les postes à sélectionner sur la chaîne 0 et sur la chaîne 1 pour minimiser le délai de transit d'une voiture à travers l'atelier. On note, pour tout $i \in [0,1]$ et tout $j \in [0,n-1]$,

- $S_{i,j}$ le poste j de la chaîne i;
- e_i le temps d'entrée d'un véhicule sur la chaîne i;
- $a_{i,j}$ le temps de montage pour le poste j sur la chaîne i;
- $t_{i,j}$ le temps de transfert d'un véhicule de la chaîne i vers l'autre chaîne après le poste $S_{i,j}$;
- x_i le temps de sortie d'un véhicule de la chaîne i.

On peut représenter ces valeurs à l'aide d'un graphe



Chaque solution de ce problème d'optimisation est définie par le sous-ensemble de postes de la chaîne 0 utilisés (les postes restant sont choisis dans la chaîne 1). Il y a donc 2^n solutions possibles *i.e.* le nombre de sous-ensembles d'un ensemble à n éléments. Par conséquent, l'approche naïve consistant à considérer tous les chemins possibles est inefficace

La programmation dynamique permet de résoudre ce problème efficacement.

- ▶ On identifie des sous-problèmes dont les solutions optimales vont nous permettre de reconstituer une solution optimale du problème initial.
 - Les sous-problèmes à considérer ici consistent à calculer un itinéraire optimal jusqu'à chacun des postes $S_{i,j}$. Par exemple, considérons un itinéraire optimal jusqu'au poste $S_{0,j}$, celui-ci est
 - un chemin direct de l'entrée au poste $S_{0,0}$ (si j=0),
 - ∘ soit un chemin optimal jusqu'au poste $S_{0,j-1}$ suivi du poste $S_{0,j}$ (si j > 0),
 - o soit un chemin optimal jusqu'au poste $S_{1,j-1}$ suivi d'un changement de chaîne et du poste $S_{0,j}$ (si j > 0).
- \triangleright On définit la valeur optimale de manière récursive à partir des valeurs des solutions optimales des sous-problèmes. Notons $f_i(j)$ le délai optimal jusqu'à $S_{i,j}$ et f^* le délai optimal total. Pour traverser l'atelier, il faut atteindre ou bien $S_{0,n}$ ou bien $S_{1,n}$ et sortir de l'atelier. Par conséquent :

$$f^* = \min(f_0(n) + x_0, f_1(n) + x_1)$$
 avec
$$\begin{cases} f_0(0) = e_0 + a_{0,0} \\ f_1(0) = e_1 + a_{1,0} \end{cases}$$

et pour tout $j \in [1, n-1]$:

$$f_0(j) = \min \left(f_0(j-1) + a_{0,j}, f_1(j-1) + t_{1,j-1} + a_{0,j} \right),$$

$$f_1(j) = \min \left(f_1(j-1) + a_{1,j}, f_0(j-1) + t_{0,j-1} + a_{1,j} \right).$$

Écrire une fonction itérative chaine (a,t,e,x) d'arguments quatre listes correspondant aux données de l'énoncé et qui renvoie le délai optimal f^* .

Exercice 2

En partant du sommet du triangle ci-dessous et en se déplaçant vers les nombres adjacents de la ligne inférieure, le total maximum que l'on peut obtenir pour relier le sommet à la base est égal à 23 :



On modélise ce triangle à l'aide d'une liste de listes.

- 1. Pour $(i, j) \in [0, n-1]^2$ avec $i \le j$, on note $S_{i,j}$ le plus grand total en partant du coefficient à la ligne i colonne j. Que vaut $S_{n-1,j}$? Donner une relation pour $0 \le j \le i \le n-2$, une formule reliant $S_{i,j}$, $S_{i+1,j}$ et $S_{i+1,j+1}$.
- 2. Programmer une fonction calculant le total maximal pour un chemin reliant le sommet du triangle à sa base.
- **3.** Modifier cette fonction pour renvoyer un chemin qui réalise cette somme. On codera le chemin par une liste des colonnes visitées depuis la ligne 1 jusqu'à la ligne *n*.

Exercice 3

On dispose d'un tableau indiquant les tarifs des vols reliant n villes d'Europe. Celui-ci est codé à l'aide d'une liste D de n^2 cases où n est le nombre de ces villes (numérotées de 0 à n-1). On convient que la case $D[n \times i + j]$ contient le prix du vol direct au départ de la ville numéro i et à l'arrivée dans la ville numéro j.

- 1. On note, $W^0 = D$ et, pour tout $k \in [0, n-1]$, W^{k+1} la liste donnant le coût minimal pour connecter les principales villes d'Europe en autorisant des correspondances dans les villes numérotées de 0 à k. Écrire la relation de récurrence reliant les coefficients de W^{k+1} à ceux de W^k .
- **2.** En exploitant une stratégie de programmation dynamique sous forme itérative, écrire une fonction efficace FW(D) renvoyant le liste des coûts optimaux pour des vols entre ces *n* villes.
- **3.** Écrire une fonction CircuitOpt(D) renvoyant la liste des trajets optimaux pour des vols entre ces *n* villes (chaque case est donc une liste contenant les numéros des villes traversées).
- 4. Traduire cet exercice avec le vocabulaire des graphes.

2023-2024 Sébastien PELLERIN