

**Objectifs et savoir-faire**

- ▶ Probabilités sur un univers fini.
- ▶ Probabilités sur un ensemble quelconque.
  - Comprendre la notion de dénombrabilité et connaître la définition d'un ensemble d'événements (tribu).
  - Maîtriser le formalisme des espaces probabilisés.
  - Utiliser les formules des probabilités totales et des probabilités composées.
  - Utiliser l'indépendance d'événements.
  - Appliquer le théorème de la limite monotone (*i.e.* le théorème de continuité croissante/décroissante).
  - Manipuler le formalisme des variables aléatoires réelles.
  - Étudier une variable aléatoire réelle discrète.
  - Connaître les lois discrètes usuelles (finies, géométrique et de Poisson).
  - Maîtriser les notions liées aux couples de variables aléatoires discrètes (loi conjointe, lois marginales, loi conditionnelle, espérance par théorème de transfert ou d'un produit de v.a. indépendantes).
  - Étudier une somme, un maximum ou un minimum de deux v.a. discrètes indépendantes.
- ▶ Utilisation de Python pour l'étude de problème probabilistes.
  - Simuler une expérience aléatoire.
  - Simuler une variable aléatoire et représenter sa loi.
  - Estimer l'espérance d'une variable aléatoire.

**▶ Note aux colleurs :**

- **Tous les étudiants** devront être interrogés sur la simulation de variables aléatoires avec Python.
- Aucun exercice ne doit être posé sur la dénombrabilité ni sur les tribus.
- Les inégalités de Markov et de Bienaymé-Tchebychev, la loi faible des grands nombres et l'approximation d'une loi binomiale par une loi de Poisson n'ont pas encore été vues (et la terminologie de convergence en probabilité et de convergence en loi n'est plus au programme).

**▶ Les exercices suivants sont à savoir refaire sans hésitation :**

1. On considère une suite de lancers indépendants d'une pièce truquée pour laquelle la probabilité d'obtenir *pile* est  $p$  (avec  $0 < p < 1$  et  $p \neq \frac{1}{2}$ ).
  - a. Soit  $n \geq 1$ , quelle est la probabilité de l'événement  $A_n$  : « la séquence PF apparaît pour la première fois aux lancers  $n$  et  $n + 1$  » ?
  - b. Quelle est la probabilité de l'événement  $A$  : « la séquence PF apparaît au moins une fois » ?
2. Soit  $X$  une variable aléatoire réelle discrète infinie avec  $X(\Omega) = \mathbb{N}$ .
  - a. Montrer que :  $\forall n \in \mathbb{N}, \sum_{k=0}^n \mathbb{P}(X > k) = \sum_{k=0}^n k \mathbb{P}(X = k) + (n + 1) \mathbb{P}(X > n)$ .
  - b. En déduire que  $X$  admet une espérance si et seulement si la série de terme général  $\mathbb{P}(X > n)$  converge et que, dans ce cas, on a :  $\mathbb{E}(X) = \sum_{n=0}^{+\infty} \mathbb{P}(X > n)$ .
3. Montrer que si  $X$  et  $Y$  sont indépendantes et suivent respectivement des lois  $\mathcal{P}(\lambda)$  et  $\mathcal{P}(\mu)$  alors  $X + Y$  suit la loi  $\mathcal{P}(\lambda + \mu)$ .
4. Montrer que si  $X$  et  $Y$  sont indépendantes et suivent respectivement des lois  $\mathcal{B}(n, p)$  et  $\mathcal{B}(m, p)$  alors  $X + Y$  suit la loi  $\mathcal{B}(n + m, p)$  (on admettra en fin de calcul une relation sur les coefficients binomiaux mais on l'énoncera clairement).
5. Soit  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires discrètes indépendantes et suivant respectivement des lois  $\mathcal{G}(p)$  et  $\mathcal{G}(p')$ . Déterminer la loi de  $\min(X, Y)$ .
6. Au portillon d'une station de métro, il se peut qu'une personne tente de passer avec une trop grosse valise ou avec une grande poussette et qu'un agent soit contraint d'intervenir pour faciliter le passage.  
On suppose que le nombre  $N$  de problèmes de ce type dans une journée suit une *loi de Poisson* de paramètre  $\lambda$  et que les deux types de situations se produisent *dans les mêmes proportions*.  
Quelle est la loi de la variable aléatoire  $V$  comptant le nombre de « problèmes de valise » ?
7. Montrer que la fonction de répartition d'une variable aléatoire discrète est croissante et tend vers 0 en  $-\infty$  et vers 1 en  $+\infty$ .