

TD 2 – Algèbre linéaire

Exercice 2-1

Soit $n \in \mathbb{N}^*$ fixé. Pour tout $i \in \llbracket 0, n \rrbracket$, on définit :

$$F_i = \left\{ P \in \mathbb{R}_n[x] \mid \forall j \in \llbracket 0, n \rrbracket \setminus \{i\}, P(j) = 0 \right\}.$$

1. Justifier que, pour tout $i \in \llbracket 0, n \rrbracket$, $F_i = \text{Vect}(L_i)$ où $L_i = \prod_{\substack{j=0 \\ j \neq i}}^n (x - j)$.

2. Vérifier que la somme $F_0 + F_1 + \dots + F_n$ est directe, puis l'égalité $\bigoplus_{i=0}^n F_i = \mathbb{R}_n[x]$.

Exercice 2-2

Soit $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3, \mathbb{R}^2)$ et $g \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3)$.

Montrer que $\text{rg}(g) \leq 2$ puis en déduire que $g \circ f$ n'est ni injective, ni surjective.

Exercice 2-3

Pour tout $P \in \mathbb{R}_2[x]$, posons : $\varphi_1(P) = P(1)$, $\varphi_2(P) = P(0)$, $\varphi_3(P) = P(-1)$ et $\psi(P) = \int_{-1}^1 P(t) dt$.

1. Justifier que φ_1 et ψ sont des formes linéaires de $\mathbb{R}_2[x]$.

On admet que φ_2 et φ_3 sont elles-aussi des formes linéaires.

2. Justifier que $(\varphi_1, \varphi_2, \varphi_3)$ est une base de $\mathcal{L}(\mathbb{R}_2[x], \mathbb{R})$.

3. Justifier l'existence de λ_1, λ_2 et λ_3 réels tels que pour tout $P \in \mathbb{R}_2[x]$,

$$\int_{-1}^1 P(t) dt = \lambda_1 P(1) + \lambda_2 P(0) + \lambda_3 P(-1).$$

4. Préciser les valeurs de λ_1, λ_2 et λ_3 .

Exercice 2-4

Soit E_1, \dots, E_n des sous-espaces vectoriels de E tels que $E_1 \oplus \dots \oplus E_n = E$.

Pour tout i , on note p_i le projecteur sur E_i parallèlement à $\bigoplus_{j \neq i} E_j$.

Montrer que $p_i \circ p_j = 0_{\mathcal{L}(E)}$ si $i \neq j$ et que :

$$p_1 + \dots + p_n = \text{id}_E.$$

Exercice 2-5

Soit E un espace vectoriel de dimension finie et f et g dans $\mathcal{L}(E)$ tels que

$$E = \text{Im } f + \text{Im } g \quad \text{et} \quad E = \text{ker } f + \text{ker } g.$$

Montrer que ces sommes sont directes.

Exercice 2-6

Soit $\varphi \in \mathcal{L}(E)$. Démontrer que les sous-espaces vectoriels $\text{ker}(\varphi)$, $\text{ker}(\varphi - \text{id}_E)$ et $\text{ker}(\varphi + \text{id}_E)$ sont en somme directe.

Exercice 2-7

Calculer les noyaux des matrices suivantes :

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 2 & -1 \\ 3 & -3 & 0 \\ -2 & 2 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{et} \quad B_\alpha = \begin{bmatrix} 2-\alpha & 3 & 1 \\ 5 & 6+\alpha & 1 \\ 1 & 1 & -2-\alpha \end{bmatrix} \quad \text{où} \quad \alpha \in \mathbb{R}.$$

Exercice 2-8

On considère la base canonique $\mathcal{B} = (1, x, x^2)$ de $\mathbb{R}_2[x]$ (avec un abus de notation). Soit $(a, b) \in \mathbb{R}^2$ avec $a \neq b$. On considère les familles de polynômes $\mathcal{C} = (1, x-a, (x-a)^2)$ et $\mathcal{D} = ((x-a)^2, (x-a)(x-b), (x-b)^2)$.

1. Justifier que \mathcal{C} et \mathcal{D} sont deux autres bases de $\mathbb{R}_2[x]$.
2. Calculer $P_{\mathcal{B},\mathcal{C}}, P_{\mathcal{B},\mathcal{D}}$ et $P_{\mathcal{C},\mathcal{D}}$.
Vérifier par le calcul que $P_{\mathcal{B},\mathcal{D}} = P_{\mathcal{B},\mathcal{C}} \cdot P_{\mathcal{C},\mathcal{D}}$.
3. Prouver la relation $P_{\mathcal{B},\mathcal{D}} = P_{\mathcal{B},\mathcal{C}} \cdot P_{\mathcal{C},\mathcal{D}}$ dans le cas général de trois bases \mathcal{B}, \mathcal{C} et \mathcal{D} de E .

Exercice 2-9

On se place dans l'espace vectoriel \mathbb{R}^3 et on en note \mathcal{C} la base canonique. On considère le plan vectoriel \mathcal{P} d'équation $2x - y - z = 0$ et la droite vectorielle $\mathcal{D} = \text{Vect}(u)$ où $u = (1, -1, 1)$.

1. Vérifier que $\mathbb{R}^3 = \mathcal{P} \oplus \mathcal{D}$.
2. Soit \mathcal{B} , une base adaptée à la décomposition précédente et p le projecteur sur \mathcal{P} parallèlement à \mathcal{D} . Préciser la matrice $M = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(p)$.
3. Expliciter la matrice de passage entre \mathcal{C} et \mathcal{B} puis en déduire la matrice $\text{Mat}_{\mathcal{C}}(p)$.

Exercice 2-10

Soit $A \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ une matrice non nulle telle que $A^2 = 0$.

1. Montrer que la matrice A est semblable à la matrice $B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$.
2. Déterminer la dimension de $\mathcal{C}_A = \{M \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R}) \mid AM = MA\}$.

Exercice 2-11

Soit $(A, B) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})^2$. Montrer que, pour tout $k \in \mathbb{N}$, $\text{tr}((AB)^k) = \text{tr}((BA)^k)$.

Exercice 2-12

Soit $(A, B) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})^2$.

1. Que peut-on dire de A si $\text{tr}(A^t A) = 0$?
2. Que peut-on dire de A et B si pour tout $X \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$, $\text{tr}(AX) = \text{tr}(BX)$?

Exercice 2-13

Peut-on trouver deux matrices A et B dans $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ telles que $AB - BA = I_n$?

Exercice 2-14

Soit $A \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ non nulle telle que $\text{tr}(A) = 0$ et φ son endomorphisme canoniquement associé.

1. Justifier qu'il existe $x \in \mathbb{R}^2$ tel que la famille $(x, \varphi(x))$ soit libre.
2. En déduire que A est semblable à une matrice de diagonale nulle.

Exercice 2-15

Soit $\varphi \in \mathcal{L}(E)$ avec E de dimension finie et \mathcal{B} une base de E . On définit la trace de φ par :

$$\text{tr}(\varphi) = \text{tr}(\text{Mat}_{\mathcal{B}}(\varphi)).$$

1. Justifier que la trace de φ ne dépend pas du choix de la base.
2. Exemples–
 - a. Soit $n \in \mathbb{N}^*$. Calculer la trace de φ où $\varphi : P \in \mathbb{R}_n[x] \mapsto P - P' \in \mathbb{R}_n[x]$.
 - b. On pose $\varphi : \mathcal{M}_n(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{M}_n(\mathbb{R}), A \mapsto {}^t A$.
Justifier que le sous-espace des matrices symétriques de taille (n, n) (noté \mathcal{S}_n) et celui des matrices antisymétriques (noté \mathcal{A}_n) sont supplémentaires dans $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$. Préciser les dimensions.
En déduire la trace de φ .
 - c. Soit p un projecteur de E de dimension finie. Vérifier que la trace d'un projecteur d'un espace vectoriel de dimension finie est égale à son rang.

Exercice 2-16

Pour tout $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$, on définit l'application $\Phi_A : \mathcal{M}_n(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$ par $\Phi_A(X) = \text{tr}(AX)$.

1. Montrer que Φ_A est une forme linéaire.
2. Soit φ une forme linéaire sur $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$, justifier qu'il existe $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ telle que $\varphi = \Phi_A$.

Sous-espaces stables

Soit $\varphi \in \mathcal{L}(E)$ et F une partie de E . On dit que F est une **partie stable** par φ lorsque :

$$\forall u \in F, \quad \varphi(u) \in F.$$

Exemple

- ⋈ Soit $\varphi : \mathcal{C}^1(\mathbb{R}, \mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{C}(\mathbb{R}, \mathbb{R}), f \mapsto f'$.
- ⋈ Les espaces $\mathbb{R}[x]$ et $\text{Vect}(\cos, \sin)$ sont des parties stables par φ .

Si F est un sous-espace vectoriel stable par φ , alors on peut définir la restriction de φ à F par :

$$\varphi|_F : F \rightarrow F, u \mapsto \varphi(u).$$

L'application $\varphi|_F$ définit alors un endomorphisme de F .

Exercice 2-17

Montrer que toute somme de sous-espaces stables par φ reste stable par φ .

Exercice 2-18

Soit φ et ψ dans $\mathcal{L}(E)$ tels que $\varphi \circ \psi = \psi \circ \varphi$.
Montrer que le noyau et l'image de ψ sont stables par φ .

Exercice 2-19

Soit F un sous-espace vectoriel de E avec (e_1, \dots, e_p) une famille génératrice de F .
Montrer que F est une partie stable par φ si et seulement si, pour tout $i \in \llbracket 1, p \rrbracket$, $\varphi(e_i) \in F$.

Exercice 2-20

Soit $\varphi \in \mathcal{L}(E)$ injectif et F un sous-espace vectoriel de dimension finie de E stable par φ . Montrer que l'endomorphisme induit par φ sur F est un isomorphisme.

Exercice 2-21

Soit u un endomorphisme non nul de \mathbb{R}^3 .

1. On suppose que $u^2 = 0$. Montrer qu'il existe une base de \mathbb{R}^3 dans laquelle la matrice de u est

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Déterminer alors les sous-espaces vectoriels F de \mathbb{R}^3 stables par u , c'est à dire tels que $u(F) \subset F$.

2. On suppose que $u^2 \neq 0$ et $u^3 = 0$. Montrer qu'il existe une base de \mathbb{R}^3 dans laquelle la matrice de u est :

$$B = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Déterminer alors les sous-espaces vectoriels de \mathbb{R}^3 stables par u .

Utilisation de Python**Exercice 2-22**

Écrire un programme Python qui compte le nombre de matrices non inversibles parmi les matrices de tailles (25,25) de la forme suivante :

$$M(a,b) = \begin{bmatrix} a & b & \dots & \dots & b \\ b & a & \ddots & \dots & b \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & a & b \\ b & b & \dots & b & a \end{bmatrix} \text{ avec } -50 \leq a, b \leq 50.$$

On pourra utiliser les commandes `np.ones([n,p])` (qui renvoie une matrice de $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$ ne contenant que des 1), `np.eye(n)` (pour la matrice I_n) et `np.linalg.matrixrank(A)` pour le rang de la matrice A .

Exercice 2-23

1. Compléter le programme suivant qui prend en argument une matrice A et renvoie sa transposée.

```
def transpo(A):
    [n,p]=np.shape(A)
    B=np.zeros( ... )
    for i in ... :
        for j in ... :
            B[...]=
    return B
```

2. On appelle *antitransposée* d'une matrice carrée A , la matrice C obtenue par symétrie par rapport à l'antidiagonale. Par exemple :

$$A_0 = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \quad \text{et} \quad C_0 = \begin{bmatrix} 9 & 6 & 3 \\ 8 & 5 & 2 \\ 7 & 4 & 1 \end{bmatrix}.$$

Comment modifier le programme précédent pour obtenir un nouveau programme qui prend en argument une matrice A et qui renvoie son antitransposée.